



# BUKU KURIKULUM

**2022**



# PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

UNIVERSITAS NURDIN HAMZAH

## I. Identitas Program Studi

1. Nama Perguruan Tinggi (PT) : Universitas Nurdin Hamzah
2. Fakultas : Ilmu Komputer
3. Program Studi : Sarjana Sistem Informasi
4. Peringkat Akreditasi : (B)
5. Jenjang Pendidikan : S1
6. Gelar Lulusan : Sarjana Komputer (S.Kom)
7. Visi Keilmuan Program Studi : **Menjadi program studi unggulan dan berdaya Saing tinggi dalam bidang Technopreneur dan Manajemen Sistem Informasi berbasis teknologi informasi Pada LLDIKTI Wilayah 10.**
8. Misi Program Studi (Optional) : Lanjut

## II. Visi Misi Tujuan dan Sasaran Program Studi Sarjana Sistem Informasi

### 2.1 Visi

*Menjadi program studi unggulan dan berdaya saing tinggi dalam bidang Technopreneur dan Manajemen Sistem Informasi berbasis teknologi informasi Pada LLDIKTI Wilayah 10.*

### 2.2 Misi

1. Menghasilkan lulusan yang profesional yang bertaqwa, bermoral, beretika, kompetitif, yang berjiwa technopreneurship.
2. Menghasilkan lulusan yang memiliki integritas dan kepribadian yang tinggi, terbuka dan memiliki tanggung jawab moral, terhadap perubahan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
3. Menghasilkan Lulusan yang memahami dan mengerti konsep ilmu komputer, manajemen dan bisnis.
4. Menghasilkan Lulusan yang mampu dan dapat bekerja secara mandiri maupun dalam team work ( Organisasi).
5. Menghasilkan karya dalam bentuk bisnis digital, dan rekayasa sistem informasi dan turunan melalui penelitian-penelitian serta pengabdian masyarakat.

### 2.3 Tujuan

#### 2.3.1 Tujuan Umum

1. Menyiapkan mahasiswa dan lulusan yang memiliki kepribadian yang baik dalam menggunakan ilmu pengetahuan dan teknologi yang dikuasainya.
2. Menyiapkan mahasiswa dan lulusan yang mampu untuk berpikir positive, bersikap kritis dan memberikan solusi pada suatu masalah (Organisasi).
3. Menyiapkan mahasiswa dan lulusan yang memiliki kemampuan dalam mengembangkan, merumuskan dan memecahkan masalah umum kedalam bentuk sistem informasi dan menggunakan dalam suatu organisasi.
4. Mengembangkan sikap toleransi dan berdaya saing yang tinggi dalam menciptakan lapangan kerja baru berupa bisnis digital.
5. Meningkatkan Mutu Dosen, Lulusan, dan Luaran Program Studi.

### **2.3.2 Tujuan Khusus**

1. Program Studi mampu meningkatkan kegiatan, penghargaan dan prestasi Dosen, Tendik, Mahasiswa dan Lulusan di tingkat Nasional dan Internasional.
2. Program Studi Sistem Informasi mampu meningkatkan ketersediaan sarana dan prasarana, lingkungan kampus yang nyaman dan bertaraf Internasional.

### **2.3.3 Sasaran yang Ingin Dicapai oleh Program Studi Sistem Informasi, Universitas Nurdin Hamzah**

#### **2.3.3.1 Bidang Pengajaran/Akademik**

1. Menghasilkan lulusan siap bekerja dan yang berdaya saing tinggi.
2. Menyelenggarakan program pendidikan tinggi untuk semua warga Indonesia sesuai amanat undang-undang.

#### **2.3.3.2 Bidang Penelitian**

1. Menghasilkan penelitian yang berdampak langsung pada masyarakat (*revenue generation*) mendorong penelitian yang bersifat terapan yang dapat digunakan masyarakat.
2. Menghasilkan paper yang dapat meningkatkan h-index.

#### **2.3.3.3 Bidang Pengabdian**

1. Menerapkan IPTEK untuk meningkatkan kesejahteraan dan perekonomian masyarakat.
2. Mengimplementasikan langsung kegiatan MBKM.

#### **2.3.3.4 Bidang Sarana dan Prasarana**

1. Tersedianya sarana dan prasarana yang memadai sesuai standar Dikti.
2. Tersedianya tools perkuliahan yang memadai.

#### **2.3.3.5 Bidang Sumber Daya Manusia**

1. Tersedia SDM yang berkompeten untuk tri dharma.
2. Tersedia Tendik yang memadai.

#### **2.3.3.6 Bidang Organisasi dan Manajemen**

1. Tersedianya OTK dan SOP yang komprehensif.
2. Terlaksananya sistem manajemen mut di level jurusan.

### **III. Prospek Lulusan Sistem Informasi**

Lulusan jurusan sistem informasi diharapkan mampu bekerja sebagai:

1. Information System Manager
2. System Analyst dan Programmer Analyst
3. Information System Project Manager
4. Information Technology Consultant
5. Database Administrator
6. Web Developer dan Web Designer
7. Information Technology Trainer/Lecture
8. Technical Support dan System Support

#### IV. Landasan Perancangan dan Pengembangan Kurikulum

Pengembangan kurikulum merupakan hak dan kewajiban masing-masing perguruan tinggi, namun demikian dalam pengembangan kurikulum perguruan tinggi harus berlandaskan mulai dari UUD 1945, UU No. 12 Tahun 2012, Standar Nasional Pendidikan Tinggi yang dituangkan dalam Permendikbud No. 3 Tahun 2020 [2], serta ketentuan lain yang berlaku. Kurikulum diharapkan dapat menghantarkan mahasiswa menguasai ilmu pengetahuan dan keterampilan tertentu. Kurikulum membentuk budi pekerti luhur, sehingga dapat berkontribusi untuk menjaga nilai-nilai kebangsaan, kebhinekaan, kepedulian kepada sesama bangsa dan umat manusia. Penyusunan kurikulum hendaknya dilandasi dengan landasan yang kuat, baik secara filosofis, sosiologis, psikologis, yuridis. (Statuta Universitas Nurdin Hamzah)

#### V. Perumusan Kurikulum, Sasaran, dan Strategi Pencapaiannya

##### 5.1 Perumusan Kurikulum Program Studi Sistem Informasi

Visi Pendidikan Nasional Indonesia adalah terwujudnya sistem pendidikan sebagai pranata sosial yang kuat dan berwibawa untuk memberdayakan semua warga negara Indonesia berkembang menjadi manusia yang berkualitas sehingga mampu dan proaktif menjawab tantangan zaman yang selalu berubah. Misi Pendidikan Nasional adalah:

1. Mengupayakan perluasan dan pemerataan kesempatan memperoleh pendidikan yang bermutu bagi seluruh rakyat Indonesia;
2. Membantu dan memfasilitasi pengembangan potensi anak bangsa secara utuh sejak usia dini sampai akhir hayat dalam rangka mewujudkan masyarakat belajar;
3. Meningkatkan kesiapan masukan dan kualitas proses pendidikan untuk mengoptimalkan pembentukan kepribadian yang bermoral;
4. Meningkatkan keprofesionalan dan akuntabilitas lembaga pendidikan sebagai pusat pembudayaan ilmu pengetahuan, keterampilan, pengalaman, sikap, dan nilai berdasarkan standar nasional dan global; dan
5. Memberdayakan peran serta masyarakat dalam penyelenggaraan pendidikan berdasarkan prinsip otonomi dalam konteks Negara Kesatuan Republik Indonesia.

Manusia Indonesia yang dimaksud dalam visi pendidikan nasional Indonesia adalah manusia berkualitas dalam kecendekiawanan, kecerdasan spiritual, emosional, sosial, serta kinestetik (gerak tubuh) dan kepiawaian, serta mampu menghadapi perkembangan dan persaingan global. Kualitas manusia Indonesia seperti itu dapat dicapai melalui penyelenggaraan pendidikan yang bermutu tinggi dengan didukung oleh proses pembelajaran yang bermutu tinggi. Dalam rangka mewujudkan tujuan nasional pendidikan sebagai amanah Undang-Undang Nomor 12 Tahun 2012 itu, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan memfasilitasi Perguruan Tinggi untuk mewujudkan tujuan tersebut melalui kebijakan Merdeka Belajar – Kampus Merdeka. Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, menjelaskan bahwa terdapat empat amanah kebijakan terkait Merdeka Belajar – Kampus Merdeka, yang meliputi: ***kemudahan pembukaan program studi baru, perubahan sistem akreditasi perguruan tinggi, perubahan perguruan tinggi menjadi badan hukum, dan hak belajar tiga semester di luar program studi.*** Kebijakan

Merdeka Belajar – Kampus Merdeka dilaksanakan dalam rangka mewujudkan proses pembelajaran di perguruan tinggi yang otonom dan fleksibel sehingga tercipta kultur belajar yang inovatif, tidak mengekang, dan sesuai dengan kebutuhan mahasiswa. Kebijakan ini juga bertujuan untuk meningkatkan link and match dengan dunia usaha dan dunia industri, serta untuk mempersiapkan mahasiswa dalam dunia kerja sejak awal. merancang dan melaksanakan proses pembelajaran yang inovatif agar mahasiswa dapat meraih capaian pembelajaran secara optimal. Dalam kaitan dengan hal di atas itulah, PS Sistem Informasi merestrukturisasi kurikulumnya (Kurikulum 2016-2021) menjadi Kurikulum Merdeka Belajar dan Kampus Merdeka (Kurikulum MBKM 2022). Kurikulum 2022 menggunakan Kurikulum PS Sistem Informasi sebagai based line yang telah disusun berbasis pada kerangka kualifikasi nasional Indonesia (KKNI).

Selain peraturan dan kebijakan tersebut, kurikulum di PS Sistem Informasi juga disusun dengan memperhatikan beberapa kebijakan dan panduan sebagai berikut:

1. Undang-undang No 12 Tahun 2012 tentang Perguruan Tinggi
2. Undang-undang No 20 Tahun 2003 yang mengatur tentang Sistem Pendidikan Nasional
3. Peraturan Pemerintah No 4 Tahun 2014 yang memuat tentang Pengelolaan dan Penyelenggaraan Pendidikan Tinggi
4. Permendikbud No 73 Tahun 2013 tentang Penerapan KKNI Bidang Pendidikan Tinggi
5. Permenristekdikti No 50 Tahun 2018 tentang Perubahan atas Permenristekdikti Nomor 44 Tahun 2015 tentang SN-Dikti
6. Permendikbud No. 62 Tahun 2016 yang mengatur tentang Sistem Penjaminan Mutu Pendidikan Tinggi
7. Perpres Nomor 8 Tahun 2012 yang berisi tentang Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia
8. Peraturan Rektor Universitas Nurdin Hamzah Nomor: 029/UNH/HK/2021 tentang Penyelenggaraan Pendidikan di Universitas Nurdin Hamzah

Kurikulum adalah sebuah program yang disusun dan dilaksanakan untuk mencapai suatu tujuan pendidikan. dengan kata lain, kurikulum bisa diartikan sebagai sebuah program yang berupa dokumen program dan pelaksanaan program. Sebagai sebuah dokumen, kurikulum (curriculum plan) dirumuskan dalam bentuk rincian capaian pembelajaran, mata kuliah, silabus, rancangan pembelajaran, dan sistem evaluasi keberhasilan.



**Gambar 2.1 Mekanisme Penyusunan Kurikulum**

## 5.2 Sasaran Program Studi

1. Menciptakan atmosfer akademik yang kondusif dan meningkatkan kinerja sumber daya manusia (mahasiswa, dosen dan staf) dalam menjalankan tri darma perguruan tinggi.
2. Meningkatkan kompetensi kurikulum dengan melakukan pengembangan sesuai dengan kebutuhan akademik dan/atau profesional, melalui perubahan muatan kurikulum dan atau perubahan batas minimal beban studi, serta perubahan kurikulum operasional dari sistem kurikulum berbasis Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNi) menjadi kurikulum berbasis Standar Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (SKKNI) dan Kurikulum Merdeka dengan melibatkan Stakeholder internal (Pengelola dan Lulusan) dan eksternal (pengguna lulusan dan dunia usaha).
3. Menyusun rencana dan program kerja Program Studi sebagai pedoman kerja percepatan perubahan pada Program Studi Sistem Informasi.
4. Meningkatkan mutu lulusan baik IPK maupun kompetensi yang berbasis proyek.
5. Membentuk kemandirian mahasiswa yang mampu berkompetisi dalam ajang kompetisi tingkat nasional.
6. Menghasilkan mahasiswa dan lulusan yang memiliki rasa tanggung jawab moral dan beretika profesional dalam mengimplementasikan ilmu yang dimilikinya.

### 5.3 Strategi Program Studi

**Strategi dari Tujuan 1:** “Pengembangan karya-karya inovasi teknologi di bidang ilmu informatika dan komputer yang berkualitas, bermanfaat, mampu berperan dalam pembangunan bangsa, serta unggul di masyarakat” dengan sasaran:

1. Terwujudnya fakultas yang berdaya saing, dan perwujudan pendidikan konsep Kampus Merdeka;
2. Terwujudnya proses pembelajaran merdeka yang inovatif dan aplikatif dengan mengimplementasikan teknologi ilmu informatika dan komputer mutakhir.;
3. Meningkatnya jumlah luaran penelitian dan pengabdian kepada masyarakat.
4. Meningkatnya serapan produk dan kualitas hasil pendidikan, penelitian dan pengabdian kepada masyarakat yang kreatif dan inovatif berbasis kewirausahaan teknologi ilmu informatika dan komputer ke dalam dunia industri dan kelompok masyarakat;
5. Meningkatnya jenjang pendidikan dan kompetensi mahasiswa, dosen, dan tenaga kependidikan.

**Strategi dari Tujuan 2:** “Penguatan kualitas lulusan yang bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berbudi pekerti luhur, berkompeten, berjiwa kewirausahaan berbasis teknologi di bidang ilmu informatika dan komputer, profesional, mandiri, beretos kerja, disiplin, berwawasan teknologi informatika dan komputer mutakhir sehingga mampu bersaing, dan unggul di masyarakat” dengan sasaran:

1. Meningkatnya mahasiswa dan lulusan yang bertakwa, beretika, berkompeten, berjiwa kewirausahaan berbasis teknologi ilmu informatika dan komputer.
2. Meningkatnya jumlah lulusan yang tersertifikasi.
3. Meningkatnya jumlah lulusan yang profesional, mandiri, beretos kerja, disiplin, berwawasan teknologi informatika dan komputer mutakhir sehingga mampu bersaing, dan unggul di masyarakat.

**Strategi dari Tujuan 3:** “Perluasan kerjasama yang bersinergi dan berkelanjutan dengan instansi pemerintah dan swasta baik lokal maupun global” dengan sasaran:

1. Meningkatnya jaringan kerjasama (termasuk alumni) yang ditindaklanjuti dengan kegiatan pengembangan inovasi teknologi ilmu informatika dan komputer dengan berbagai pihak;
2. Meningkatnya daya serap lulusan di instansi pemerintah dan swasta baik lokal maupun global.

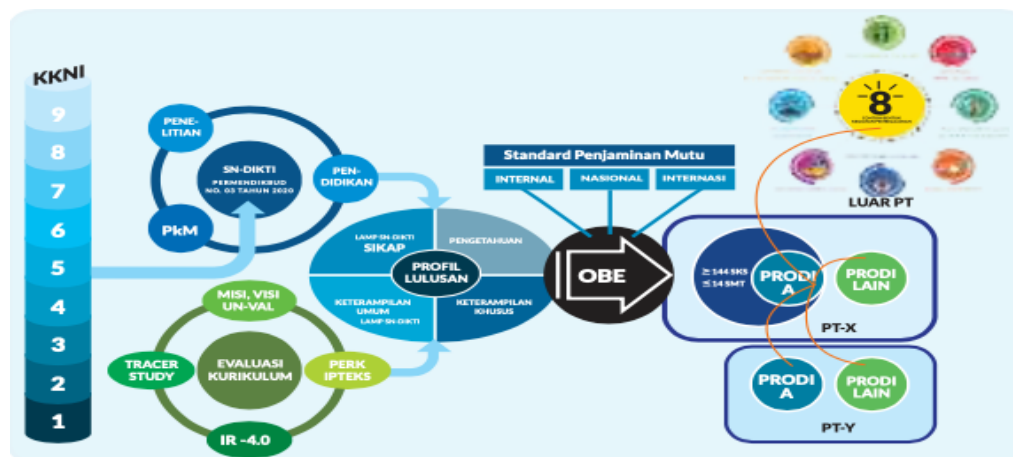
Sedangkan Penetapan kurikulum PS Sistem Informasi didasari oleh beberapa pertimbangan tingkat ketercapaian VMTS, sehingga kurikulum PS Sistem Informasi didesain agar Lulusan mencapai pembelajaran:

1. Mampu merancang dan menerapkan solusi TI berdasarkan metode yang tepat dan dapat meningkatkan kinerja bisnis dan daya saing organisasi secara bertahap dan berkelanjutan.

2. Memiliki kemampuan mengambil keputusan untuk mengembangkan bisnis yang berdasarkan analisa data dan informasi dan dapat diadaptasikan, disinergikan melalui interpersonal dan intrapersonal yang baik di lingkungannya organisasi.
3. Mempunyai pengetahuan bisnis, organisasi dan detail manajemen TI untuk menghasilkan karya ilmiah atau kewirausahaan unggul bidang TI yang kompetitif di pasar nasional/global.
4. Mampu dan dapat mendedikasikan seluruh keahliannya dengan integritas, jiwa kewirausahaan dan etika kemasyarakatan yang sesuai perkembangan zaman.

## VI. Rumusan Standar Kompetensi Lulusan (SKL)

Standar Kompetensi Lulusan (SKL) yang dinyatakan dalam **Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) – CPL** terdiri dari aspek: **Sikap**, dan **Keterampilan Umum** minimal diadopsi dari SN-Dikti [2], serta aspek **Pengetahuan**, dan **Keterampilan Khusus** dirumuskan mengacu pada deskriptor KKNI sesuai dengan jenjangnya. Untuk memberikan panduan program studi dalam pengembangan/penyesuaian kurikulum dalam mengimplementasikan MBKM dan peningkatan kualitas program studi, orientasi pengembangan kurikulum ini ditambahkan panduan implementasi program MBKM dan implementasi *Outcome Based Education (OBE)* yang menjadi standar penilaian Sistem Penjaminan Mutu Eksternal (SPME, Akreditasi Nasional dan Internasional). Acuan perumusan kurikulum program studi sarjana penjenjangan KKNI, sarjana/sarjana terapan merupakan program pendidikan pada jenjang 6. Standar kompetensi lulusan, standar isi, standar proses, dan standar evaluasi jenjang 6 diatur dalam SN-Dikti. Standar Kompetensi Lulusan yang dirumuskan sebagai Capaian Pembelajaran Lulusan meliputi CPL Sikap dan Keterampilan Umum (terdapat dalam Lampiran SN-Dikti), sedang CPL Pengetahuan dan Keterampilan Khusus disepakati oleh asosiasi/forum pengelola program studi sejenis.



Alur Pengembangan Kurikulum untuk Mendukung Implementasi MBKM

Perumusan CPL juga didasari oleh hasil evaluasi kurikulum program studi melalui pengukuran ketercapaian CPL kurikulum yang sedang berjalan, *tracer study*, masukan masukan pengguna lulusan, alumni, dan ahli di bidangnya. Evaluasi kurikulum juga mengkaji perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi di bidang yang relevan, kebutuhan pasar kerja, serta visi dan nilai-nilai yang dikembangkan oleh setiap institusi.

## **VII. Profil Lulusan Program Studi Sistem Informasi**

Program Studi Sistem Informasi mengajarkan landasan ilmu pengetahuan dan penerapan Teknologi Informasi dalam suatu organisasi. Terkait hal tersebut, kurikulum Program Studi Sistem Informasi bersifat khas karena dibangun di atas 3 (tiga) bidang yaitu: komputer, manajemen dan bisnis. Sehingga profil lulusan Program Studi Sistem Informasi memenuhi aspek sikap dan tata nilai, kompetensi umum dan kompetensi khusus sesuai Standar Kompetensi Kerja Nasional Indonesia (SKKNI) sebagaimana dirumuskan dalam Permendibud No. 49 Tahun 2014. Sehingga Peran dan kompetensi lulusan PS Sistem Informasi memenuhi aspek sikap dan tata nilai, sedangkan kompetensi utama sebagai penciri program studi sistem informasi, sesuai Kerangka Kualifikasi Nasional Indonesia (KKNI) sebagaimana dirumuskan dalam Permendikbud No. 49 Tahun 2014. Dengan mengacu pada deskripsi umum KKNI jenjang enam (6), maka peran dan kompetensi lulusan Program Studi Sistem Informasi yang mencakup aspek sikap, pengetahuan, keterampilan umum, dan keterampilan khusus. Kurikulum Program Studi Sistem Informasi Filkom UNH 2022 dirumuskan dengan tujuan menghasilkan lulusan yang mampu melaksanakan 5 (lima) peran, yaitu:

### **7.1 Pengembangan Sistem Informasi (P-SI.1)**

Peran ini diharapkan memiliki kemampuan menerapkan konsep-konsep dasar dalam merencanakan yang meliputi pengembangan perangkat lunak dan keuangan, merancang, membangun dan mengevaluasi Sistem Informasi. Profesi Lulusan dari profil ini adalah Manajer Proyek SI/TI, Analis Sistem (*System Analyst*), Analis Sistem Bisnis (*Business System Analyst*), Perancangan Sistem (*System Designer*), Programmer, dan Arsitek Aplikasi (*Application Architect*), (*Web Developer & System Integrator*).

### **7.2 Pengelola Sistem Informasi (P-SI.2)**

Peran ini diharapkan memiliki menerapkan konsep-konsep dasar dalam mengoperasikan, pengelolaan, evaluasi, serta pengembangan lanjut sistem Informasi untuk pengembangan organisasi/bisnis. Profesi Lulusan dari profil ini adalah Manajer Produk Digital, IT Service Desk Analyst, Manajer Layanan IT, IT Operation Supervisor, IT Service Analyst, Business Analyst, Data Entry Supervisor, e- Commerce Specialist, Help Desk Analyst, ICT Operation Support.

### **7.3 Spesialis Basis Data dan Data Saint (P-SI.3)**

Peran lulusan yang mencakup perancang, pembangun, perawatan (termasuk updating), hingga analisis basis data. Profesi Lulusan dari profil ini adalah Database Designer, Database Programmer, Database Administrator, Analis Data (Data Analyst), Data Warehouse Analyst, dan Business Intelligence Analyst. adalah data scientist, business intelligence analyst and data engineer.

### **7.4 Tata Kelola Sistem Informasi (P-SI.4)**

Peran ini diharapkan memiliki kemampuan menerapkan konsep dasar dalam mengevaluasi dan mendesain tata kelola sistem informasi sesuai dengan pedoman tata kelola IT/IS dalam rangka penyelarasan IT dan bisnis/organisasi. Profesi dari profil ini adalah Auditor IT/IS, Government Information Officer, Disaster Recovery Staff, Key Performance Indicator Analyst.

### 7.5 Kewirausahaan (*Entrepreneurship*) (P-SI.5)

Peran ini, mahasiswa diharapkan sebagai agen perubahan dan pelopor bisnis digital yang dapat melahirkan wirausahawan baru dan meningkatkan jumlah wirausaha di kalangan masyarakat. Peningkatan jumlah wirausaha diharapkan akan meningkatkan jumlah lapangan kerja dan mengurangi jumlah pengangguran.

## VIII. Kompetensi Umum Lulusan

### 8.1 Kompetensi Profil Lulusan Program Studi Sistem Informasi

**Tabel 8.1 Profil Lulusan, Program Studi Sistem Informasi dengan Dunia Kerja dan Kemampuan yang Harus Dimiliki**

#### 8.1.1 Pengembangan Sistem Informasi (*Information System*)

Profil Lulusan S1 Sistem Informasi	Kemampuan Yang Harus Dimiliki
1. Information System Manager	1) Mahasiswa memahami dan mempunyai wawasan tentang konsep Sistem Informasi secara umum. Dibahas juga mengenai jenis Sistem Informasi dengan pendekatan struktural maupun juga jenis Sistem Informasi dengan pendekatan fungsional.
2. System Analyst dan Programmer Analyst	2) Mahasiswa mamahami bagaimana merencanakan dan mengembangkan Sistem Informasi, baik dengan pendekatan Siklus Hidup Pengembangan Sistem maupun juga dengan metode Prototyping.
3. Information System Project Manager	3) Mahasiswa memahami berbagai macam aplikasi Sistem Informasi dalam berbagai bidang. 4) Mahasiswa memahami berbagai macam metode untuk melakukan evaluasi Sistem Informasi.
4. Information Technology Consultant	5) Mampu dan dapat memanajemen waktu dengan menggunakan teknologi informasi
<b>Pengetahuan yang Harus dikuasai</b>	Sistem Komputer, Rekayasa Sistem Informasi, Prinsip-Prinsip Manajemen, Manajemen Sistem Informasi, Manajemen Proyek, Sistem Informasi, Interpersonal Skill, Komputer Dan Masyarakat Dan Sistem Pendukung Keputusan.

#### 8.1.2 Pengelola Sistem Informasi

Profil Lulusan S1 Sistem Informasi	Kemampuan Yang Harus Dimiliki
1. Manajer Produk Digital, dan IT Service Desk Analyst.	1) Memiliki kemampuan managerial dalam menerapkan dan memanfaatkan perangkat kecerdasan bisnis berbasis IS/IT dalam pengambilan keputusan. 2) Memiliki kemampuan menganalisis kebutuhan informasi, unit organisasi, atau organisasi sesuai kebutuhan Help Desk Arsitektur IS/IT.
2. Manajer Layanan IT dan Operation Supervisor.	3) Memiliki Kemampuan merancang, membangun dan mengembangkan aplikasi sistem informasi yang terintegrasi untuk digunakan sebagai layanan berbasis IT dalam proses bisnis.
3. Service Analyst dan Business Analyst.	

4. Data Entry Supervisor, dan e-Commerce Specialist.	4) Mampu membuat strategi dan perencanaan IS/IT sesuai End User (Owner). 5) Memiliki kemampuan perencanaan, pengorganisasian, terhadap monitoring sistem informasi dengan metode audit sistem informasi untuk memastikan sistem informasi yang efektif dalam lingkup organisasi.
5. Help Desk Analyst, ICT Operation Support.	6) Memiliki kemampuan mengembangkan aplikasi sistem informasi dengan menerapkan prinsip-prinsip dan metode rekayasa perangkat lunak sebagai salah satu solusi bisnis dalam organisasi sesuai dengan kebutuhan end user. 7) Memiliki kemampuan Menggunakan ICT untuk mendukung bisnis proses. 8) Mampu Melakukan pengukuran kinerja sebuah proses bisnis.
<b>Pengetahuan yang Harus Dikuasai</b>	Manajemen Proyek Sistem Informasi, Perancangan Sistem Informasi, Analisis dan Perancangan Sistem Informasi, pemrograman, Keamanan sistem, database dan MySql.

### 8.1.3 Database Management System (DBMS)

<b>Profil Lulusan S1 Sistem Informasi</b>	<b>Kemampuan Yang Harus Dimiliki</b>
1. Database Administrator	1) Memiliki pengetahuan mengenai database yang digunakan, tools dan utilities-nya. 2) Memiliki pemahaman mengenai design database 3) Memiliki kemampuan tuning dan monitoring database 4) Memiliki kemampuan backup dan recovery 5) Memiliki pengetahuan mengenai security management 6) Kemampuan komunikasi, teamwork, dan negosiasi 7) Kemampuan problem-solving dan analytical 8) Familiar dengan bahasa manipulasi utama dan prinsip dari perancangan database 9) Fleksibilitas dan adaptabilitas 10) Mampu untuk bekerja dibawah tekanan pada deadline yang sempit 11) Business awareness & mengerti keperluan bisnis dari IT 12) Kemauan untuk tetap up to date dengan perkembangan teknologi baru 13) Mengerti perundang-undangan informasi, contoh Data Protection Act.
2. Data Warehouse Administrator.	1) Cleansing Data => Kemampuan menghilangkan kesalahan-kesalahan data yang berasal dari proses transaksi) 2) Granularity =>Kemampuan untuk membuat detail data proses transaksi (history) 3) Metadata => Jejak digital data
<b>Pengetahuan yang Harus Dikuasai</b>	Memahami konsep database, konsep jaringan komputer client server dan keamanan data.

### 8.1.4 Tata Kelola Sistem Informasi

Profil Lulusan S1 Sistem Informasi	Kemampuan Yang Harus Dimiliki
Auditor IT/IS, Government Information Officer, Disaster Recovery Staff, Key Performance Indicator Analyst.	1) Strategic Alignment: Memastikan keterkaitan antara bisnis dengan ketentuan rencana teknologi informasi, 2) Value delivery: Menjalankan proposisi nilai seluruh siklus delivery, memastikan bahwa teknologi informasi memberikan manfaat sesuai dengan tujuan bisnis 3) Resource management: Tentang investasi yang optimal dalam pengelolaan sumber daya teknologi informasi. 4) Risk management: Tentang kesadaran mengelola risiko dan manajemen risiko ke dalam organisasi. 5) Performance measurement: Pengukuran kinerja dan track implementasi strategi, penyelesaian proyek, dalam tindakan untuk mencapai tujuan yang terukur.
<b>Pengetahuan yang Harus Dikuasai</b>	Arsitektur IS/IT, Manajemen Teknologi Informasi, Tata Kelola Informasi, Konsep Sistem Informasi, SIM, dll.

### 8.1.5 Kewirausahaan (Technopreneurship)

Profil Lulusan S1 Sistem Informasi	Kemampuan Yang Harus Dimiliki
1. Star Up 2. Pengembangan Software Digital	1) Memiliki pengetahuan dan pemahaman teknologi yang baik 2) Dapat bekerja sama dalam sebuah tim (Team Work) 3) Memiliki kemampuan problem solving yang baik 4) Memiliki manajerial dan Leadership
<b>Pengetahuan yang Harus Dikuasai</b>	Pengantar Manajemen, Teknologi Informasi, Proses Bisnis, Technopreneur, e-Bussines Model, Digital Bisnis Informasi.

## IX. Ranah Topik, Bahan Kajian, dan Mata Kuliah

Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah menggunakan berbagai ranah keilmuan agar dapat mendukung CPL yang telah ditetapkan. Ada 12 Ranah Topik yang memayungi Ranah Keilmuan (body of knowledge) yang menopang pembentukan professional di program studi Sistem Informasi. Ranah Keilmuan pada program studi Sistem Informasi berdasarkan rekomendasi Association for Computing Machinery (ACM) dan Association for Information Systems (AIS). Sedangkan untuk memenuhi profil lulusan mahasiswa dan sebagai kekhasan program studi sarjana sistem informasi, terdapat pada bahan kajian tambahan. Sehingga terdapat beberapa bahan kajian capaian pembelajaran pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer - Universitas Nurdin Hamzah.

### Capaian Pembelajaran Bidang Kajian/Ranah Keilmuan/*Knowledge Area/Body of Knowledge*

**Tabel 9.1** Berisi capaian pembelajaran dari masing-masing bahan kajian yang akan digunakan pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah

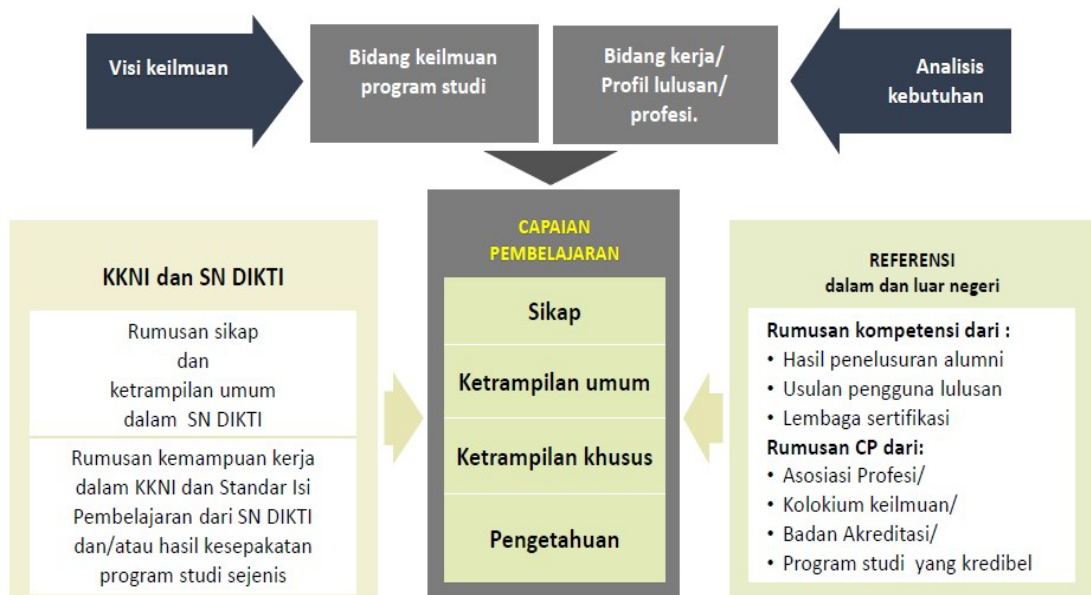
No.	Ranah Topik Keilmuan	Capaian Pembelajaran Bahan Kajian
1.	Matematika & Statika	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Menerapkan konsep-konsep probabilitas dan statistik untuk menganalisis data guna mendukung pemecahan masalah.</li><li>2) Menjelaskan konsep dan teori dasar matrik dan persamaan aljabar untuk mendukung permodelan dan penganalisaan masalah.</li><li>3) Memecahkan solusi dengan menggunakan matematika komputasi yang sesuai.</li><li>4) Tools Matematika Computasi.</li></ol>
2.	Algoritma dan Pemrograman	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Menerapkan konsep dan teori dasar dan logika pemrograman komputer berbasis prosedural dan object oriented untuk membantu memecahkan masalah.</li><li>2) Menggunakan berbagai pendekatan pemrograman dalam pengembangan sistem aplikasi</li><li>3) Memecahkan masalah komputasi dengan penggunaan struktur data yang sesuai.</li><li>4) Membangun aplikasi sederhana di lingkungan berbasis Desktop, Web dan Mobile.</li></ol>
3.	Rekayasa Perangkat Lunak	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Menjelaskan berbagai metodologi pengembangan sistem informasi.</li><li>2) Menggunakan berbagai perangkat dan metode untuk menganalisis aliran informasi dan struktur informasi dalam proses organisasi.</li><li>3) Menggunakan Data Flow Diagram (DFD) dan UML untuk memodelkan rancangan konseptual dari suatu sistem informasi dan Penerapan IT.</li><li>4) Merancang sistem informasi sesuai dengan prinsip- prinsip user centred design.</li></ol>
4.	Infrastruktur Dan Tata Kelola Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	<ol style="list-style-type: none"><li>1) Menjelaskan teknologi platform (arsitektur dan sistem operasi) dalam sebuah struktur dan Sistem Teknologi Informasi.</li><li>2) Mengidentifikasi infrastruktur data center yang sesuai dengan kebutuhan investasi teknologi dari kebutuhn suatu organisasi.</li></ol>

		<ul style="list-style-type: none"> <li>3) Mengidentifikasi komponen dan perangkat jaringan dan komunikasi data yang sesuai dengan kebutuhan organisasi dan topologi sistem teknologi yang akan diterapkan.</li> <li>4) Menganalisis kelebihan dan kekurangan berbagai teknologi dan memilih yang paling sesuai untuk mendukung kebutuhan infrastruktur organisasi.</li> <li>5) Menyusun roadmap dan komponen arsitektur teknologi</li> </ul>
5.	Bisnis dan Manajemen	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Mendeskripsikan dan menganalisis berbagai tipe model bisnis dan rintisan bisnis digital</li> <li>2) Mengenali berbagai tipe peluang inovasi dan dampaknya terhadap rancangan model bisnis</li> <li>3) Mengidentifikasi peluang digitalisasi dalam perancangan dan inovasi model bisnis</li> <li>4) Mengidentifikasi prinsip-prinsip dan konsep dasar pengelolaan suatu bisnis organisasi (struktur, lingkungan organisasi, hirarki keputusan, serta kaitan antar organisasi suatu perusahaan).</li> <li>5) Mengidentifikasi dampak dari rancangan struktur organisasi dan dampaknya terhadap kinerja organisasi.</li> <li>6) Mengidentifikasi area fungsional bisnis dan proses bisnis terkait yang berdampak pada implementasi sistem informasi terhadap proses bisnis.</li> <li>7) Menganalisis kompleksitas yang berhubungan dengan pengelolaan perilaku kelompok dalam organisasi.</li> <li>8) Mendemonstrasikan kemampuan kunci dalam manajerial seperti pengambilan keputusan, manajemen waktu, perencanaan kerja, dsb.</li> </ul>
6.	Kewirausahaan	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Pengetahuan dan pemahaman teknologi dan pemanfaatan yang baik.</li> <li>2) Dapat bekerja sama dalam sebuah tim (Team Work).</li> <li>3) Kemampuan problem solving, kreatif, dan inovatif.</li> <li>4) Memiliki manajerial dan Leadership.</li> <li>5) Coding Academy.</li> </ul>
7.	Pengolahan Data & Informasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Mengidentifikasi dan merancang model data sesuai dengan kebutuhan organisasi.</li> <li>2) Memetakan kebutuhan data ke dalam model relational</li> <li>3) Mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS.</li> <li>4) Menganalisis data dan menyajikan hasilnya untuk membantu dalam proses pengambilan keputusan.</li> <li>5) Menyusun roadmap dan komponen arsitektur data</li> <li>6) Mengidentifikasi ancaman terhadap keamanan informasi.</li> <li>7) Mengidentifikasi dan menganalisis metode, alat bantu dan teknik untuk mengatasi ancaman informasi.</li> <li>8) Mengidentifikasi Resiko keamanan data dan Informasi.</li> </ul>
8.	Sistem Informasi	<ul style="list-style-type: none"> <li>1) Menjelaskan komponen organisasi, teknologi dan manusia dari sistem informasi.</li> <li>2) Menjelaskan bagaimana organisasi dapat menggunakan sistem informasi untuk kepentingan kompetitif.</li> <li>3) Menjelaskan pentingnya keterkaitan antara strategi bisnis, sistem informasi dan teknologi informasi dalam menunjang efisiensi dan efektifitas investasi organisasi.</li> <li>4) Menjelaskan prinsip-prinsip pengelolaan ruang lingkup, waktu, sumber daya, dan biaya untuk memastikan kesuksesan proyek sistem informasi.</li> <li>5) Menerapkan perangkat dan teknik untuk perencanaan proyek seperti CPM, Gantt Chart, Program Manajemen Proyek.</li> </ul>

		<ol style="list-style-type: none"> <li>6) Memilih produk sistem informasi yang sesuai dengan kebutuhan organisasi.</li> <li>7) Menyusun roadmap dan komponen arsitektur aplikasi sesuai dengan arsitektur IT.</li> <li>8) Mengidentifikasi risiko dari implementasi sebuah proyek sistem informasi dan strategi yang diperlukan untuk mengatasi resiko tersebut.</li> <li>9) Merencanakan ruang lingkup dan teknik untuk mengaudit sistem informasi.</li> <li>10) Mengidentifikasi solusi inovasi SI yang menjadi keunggulan kompetitif organisasi dan/atau yang bermanfaat bagi masyarakat.</li> <li>11) Merumuskan kebutuhan, merancang, dan membangun sistem informasi secara berkelompok dengan menerapkan berbagai konsep dan teknik yang terkait.</li> </ol>
9.	Sistem Enterprise	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Menjelaskan dasar-dasar sistem enterprise dan isu- isu dalam penerapannya.</li> <li>2) Menjelaskan bagaimana peranan sistem enterprise dalam mengintegrasikan area fungsional bisnis.</li> <li>3) Menjelaskan kebutuhan infrastruktur dari sebuah e-Commerce.</li> <li>4) Menganalisis dampak dari e-commerce terhadap model dan strategi bisnis.</li> <li>5) Jenis-jenis Sistem Enterprise <ol style="list-style-type: none"> <li>a) Enterprise Resource Planning.</li> <li>b) Customer Relationship Management.</li> <li>c) Supply Chain Management.</li> <li>d) Human Resource Management.</li> <li>e) Enterprise Performance Management.</li> <li>f) Product Lifecycle Management.</li> <li>g) Enterprise Content Management.</li> <li>h) Business Process Management.</li> </ol> </li> </ol>
10.	Sistem Cerdas	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Menentukan pendekatan metode sistem cerdas yang sesuai dengan problem yang dihadapi, memilih representasi pengetahuan dan mekanisme penalarannya.</li> <li>2) Menerapkan pendekatan metode sistem cerdas yang sesuai dengan problem yang dihadapi, memilih representasi pengetahuan dan mekanisme penalarannya</li> <li>3) Menerapkan penggunaan representasi pengetahuan dan mekanisme penalarannya.</li> <li>4) Evaluasi kinerja dari penerapan teknologi cerdas yang sesuai dengan problem yang dihadapi, termasuk dalam pemilihan representasi pengetahuan dan mekanisme penalarannya.</li> </ol>
11.	Sikap dan Tata Nilai	<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius.</li> <li>2) Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral dan etika;</li> <li>3) Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, dan bernegara berdasarkan Pancasila.</li> <li>4) Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa.</li> <li>5) Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain.</li> <li>6) Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan</li> <li>7) Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara.</li> </ol>

		8) Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik; 9) Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri. 10) Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan.
12.	Manajemen Teknologi Informasi	1) Menjelaskan berbagai isu dalam pengelolaan sistem dan teknologi informasi, mulai dari perumusan kebutuhan, akuisisi dan sourcing, testing dan jaminan kualitas, integrasi dan deployment, operasional, serta monitoring dan evaluasi. 2) Menjelaskan prinsip-prinsip pengelolaan ruang lingkup, waktu, sumber daya, dan biaya untuk memastikan kesuksesan proyek sistem informasi. 3) Menerapkan perangkat dan teknik untuk perencanaan proyek seperti CPM, Gantt Chart, Program Manajemen Proyect. 4) Mengidentifikasi dan mendokumentasikan risiko proyek SI/TI, serta menawarkan alternatif solusinya. 5) Menjelaskan konsep dan teori dasar keamanan dari suatu sistem informasi. 6) Menjelaskan kerentanan (vulnerabilitas) keamanan dan potensi pelanggaran. 7) Menjelaskan berbagai metoda kriptografi sebagai salah satu upaya pengamanan data dan informasi. 8) Menjelaskan resiko-resiko dan cara pemulihan (mitigation techniques) pada sistem informasi akibat terjadinya bencana. 9) Mengidentifikasi dan merancang katalog layanan dan proses IT. 10) Mengelola dan mengevaluasi kualitas layanan IT. 11) Mengelola insiden layanan IT. 12) Mengidentifikasi dan merancang basis data sesuai dengan kebutuhan organisasi. 13) Mengimplementasikan rancangan basis data pada suatu DBMS. 14) Mengadministrasi dan mengkonfigurasi DBMS, mulai dari konfigurasi dan instalasi, backup dan recovery, replikasi dan pengamanan basis data untuk memastikan integritas, ketersediaan, dan peningkatan kinerja DBMS.

**Skema penyusunan *capaian pembelajaran* lulusan program studi**



**Gambar : Capaian Pembelajaran Lulusan Program Studi**

## X. Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi

PS Sistem Informasi dalam menetapkan Capaian pembelajaran lulusan (Learning Outcomes) berdasarkan KKNi dan Aptikom dan SK Rektor Nomor 14/UNH/PP/2021 tentang Penetapan Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) yang dirumuskan sesuai standar kompetensi lulusan yaitu kriteria minimal dari kualifikasi kemampuan lulusan yang mencakup sikap, pengetahuan, dan keterampilan.

**Tabel 5.1** Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) Program Studi Sistem Informasi

Kode	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PS Sistem Informasi
<b>Sikap</b>	
S1	Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius
S2	menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;
S3	Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila
S4	Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta rasa tanggungjawab pada negara dan bangsa
S5	Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain
S6	Bekerja sama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan
S7	Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
S8	Menginternalisasi nilai, norma, dan etika akademik
S9	Menunjukkan sikap bertanggungjawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri
S10	menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan
S11	Mampu berkarya dengan menganut perilaku etika sesuai bidang keprofesian teknologi informasi
Kode	Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PS Sistem Informasi
<b>Pengetahuan</b>	
P1	Menguasai konsep teoritis bidang pengetahuan Sistem Informasi secara umum dan konsep teoritis bagian khusus dalam bidang pengetahuan tersebut secara mendalam, serta mampu memformulasikan penyelesaian masalah prosedural.
P2	Menguasai konsep teoritis yang mengkaji, menerapkan dan mengembangkan serta mampu memformulasikan dan mampu mengambil keputusan yang tepat dalam penyelesaian masalah.

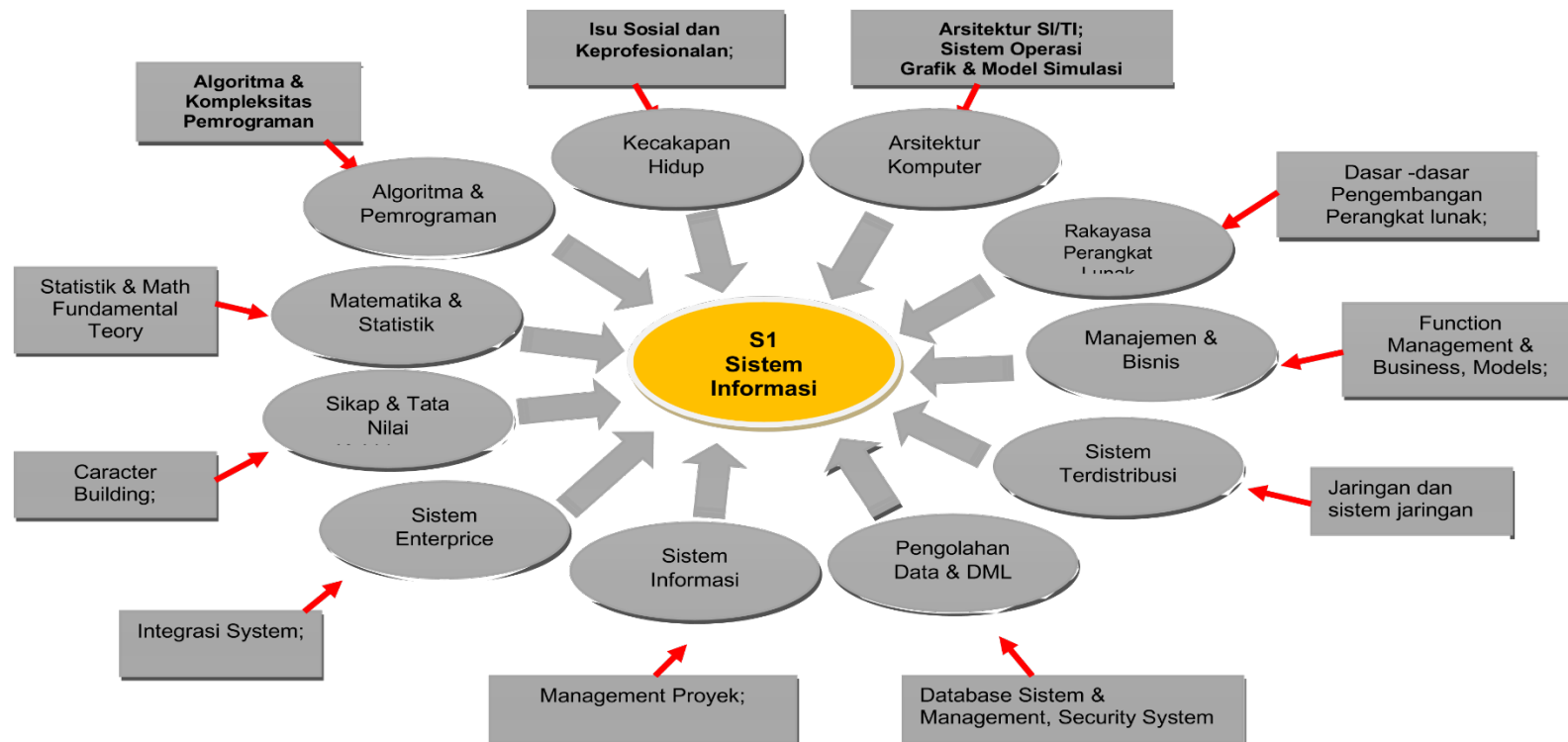
P3	Mempunyai pengetahuan dalam penyusunan algoritma pemrograman yang efektif dan efisien serta dapat merancang, membangun dan mengelola aplikasi sistem informasi secara tepat dan akurat untuk pendukung pengambilan keputusan.
P4	Mampu mengidentifikasi, memformulasikan dan memecahkan permasalahan kebutuhan sistem informasi dari suatu organisasi (komputasi).
P5	Mampu menerapkan pengetahuan yang dimiliki untuk menghasilkan solusi berbasis teknologi informasi yang terintegrasi secara efektif pada suatu organisasi. (kritis dan kaidah ilmiah).
P6	Mampu menerapkan konsep dasar yang dimiliki untuk merancang Sistem Informasi, membangun Sistem Informasi dan mengevaluasi Sistem Informasi.
P7	Mampu mengidentifikasi kebutuhan untuk menjadi seorang wirausaha di bidang teknologi informasi.
P8	Mampu Menerapkan konsep-konsep manajemen dalam memastikan sistem informasi dapat dioperasikan dan memberikan manfaat kepada bisnis.
P9	Mampu mengidentifikasi, memformulasikan dan memecahkan permasalahan kebutuhan data dari suatu organisasi.
P10	Mampu menerapkan pengetahuan yang dimiliki untuk menghasilkan solusi arsitektur data yang terintegrasi secara efektif pada suatu organisasi.
P11	Mampu Menerapkan konsep-konsep dasar dalam mengevaluasi strategi dan operasional IS/IT di organisasi.
P12	Mampu mengidentifikasi, memformulasikan dan memecahkan permasalahan terkait keselarasan antara strategi IS/IT dengan strategi bisnis.
P13	Mampu Menerapkan konsep-konsep dasar dalam merencanakan arsitektur data, mengoperasikan Data, dan mengevaluasi arsitektur data.
P14	Mampu menerapkan konsep dasar yang dimiliki untuk merancang Sistem Informasi, membangun Sistem Informasi dan mengevaluasi Sistem Informasi.
<b>Kode</b>	<b>Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PS Sistem Informasi</b>
<b>Keterampilan Umum</b>	
KU.1	Mampu menerapkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan inovatif dalam konteks pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan dan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora yang sesuai dengan bidang keahliannya
KU.2	Mampu menunjukkan kinerja mandiri, bermutu, dan terukur
KU.3	Mampu mengkaji implikasi pengembangan atau implementasi ilmu pengetahuan teknologi yang memperhatikan dan menerapkan nilai humaniora sesuai dengan keahliannya berdasarkan kaidah, tata cara dan etika ilmiah dalam rangka menghasilkan solusi, gagasan, desain atau kritik seni, menyusun deskripsi saintifik hasil kajiannya dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi
KU.4	Menyusun deskripsi saintifik hasil kajian tersebut di atas dalam bentuk skripsi atau laporan tugas akhir, dan mengunggahnya dalam laman perguruan tinggi.

KU.5	mampu mengambil keputusan secara tepat dalam konteks penyelesaian masalah di bidang keahliannya, berdasarkan hasil analisis informasi dan data;
KU.6	Mampu memelihara dan mengembangkan jaringan kerja dengan pembimbing, kolega, sejawat baik di dalam maupun di luar lembaganya;
KU.7	mampu bertanggungjawab atas pencapaian hasil kerja kelompok dan melakukan supervisi dan evaluasi terhadap penyelesaian pekerjaan yang ditugaskan kepada pekerja yang berada di bawah tanggungjawabnya;
KU.8	Mampu melakukan proses evaluasi diri terhadap kelompok kerja yang berada dibawah tanggung jawabnya, dan mampu mengelola pembelajaran secara mandiri;
KU.9	Mampu mendokumentasikan, menyimpan, mengamankan, dan menemukan kembali data untuk menjamin kesahihan dan mencegah plagiasi.
KU.10	Mampu melakukan analisis & desain dengan menggunakan kaidah rekayasa software dan hardware serta algoritma dengan cara menggunakan tools dan dapat menunjukkan hasil dan kondisi yang maksimal untuk aplikasi bisnis.
KU.11	Memiliki kemampuan untuk menjadi tenaga profesional untuk pengolahan basis data, rekayasa perangkat lunak, jaringan komputer, komputer grafis, dan aplikasi multimedia serta memiliki kemampuan menulis laporan penelitian dengan baik serta mengelola proyek Sistem Informasi, mempresentasikan karya tersebut.
<b>Kode</b>	<b>Capaian Pembelajaran Lulusan (CPL) PS Sistem Informasi</b>
<b>Keterampilan Khusus</b>	
KK.1	Mampu mendemonstrasikan kemampuan merancang Sistem Informasi, membangun Sistem Informasi, mengoperasikan Sistem Informasi, dan mengevaluasi Sistem Informasi.
KK.2	Mampu membangun komunikasi secara efektif pada berbagai kalangan
KK.3	Mampu mendemonstrasikan kemampuan bekerja-sama secara efektif baik sebagai anggota maupun pimpinan tim kerja.
KK.4	Mampu mendemonstrasikan kemampuan merancang data , membangun arsitektur data, mengoperasikan data, dan mengevaluasi arsitektur data.
KK.5	Mampu mendemonstrasikan kemampuan mengoperasikan Sistem Informasi dan mengevaluasi Sistem Informasi agar beriringan dengan kepentingan bisnis.

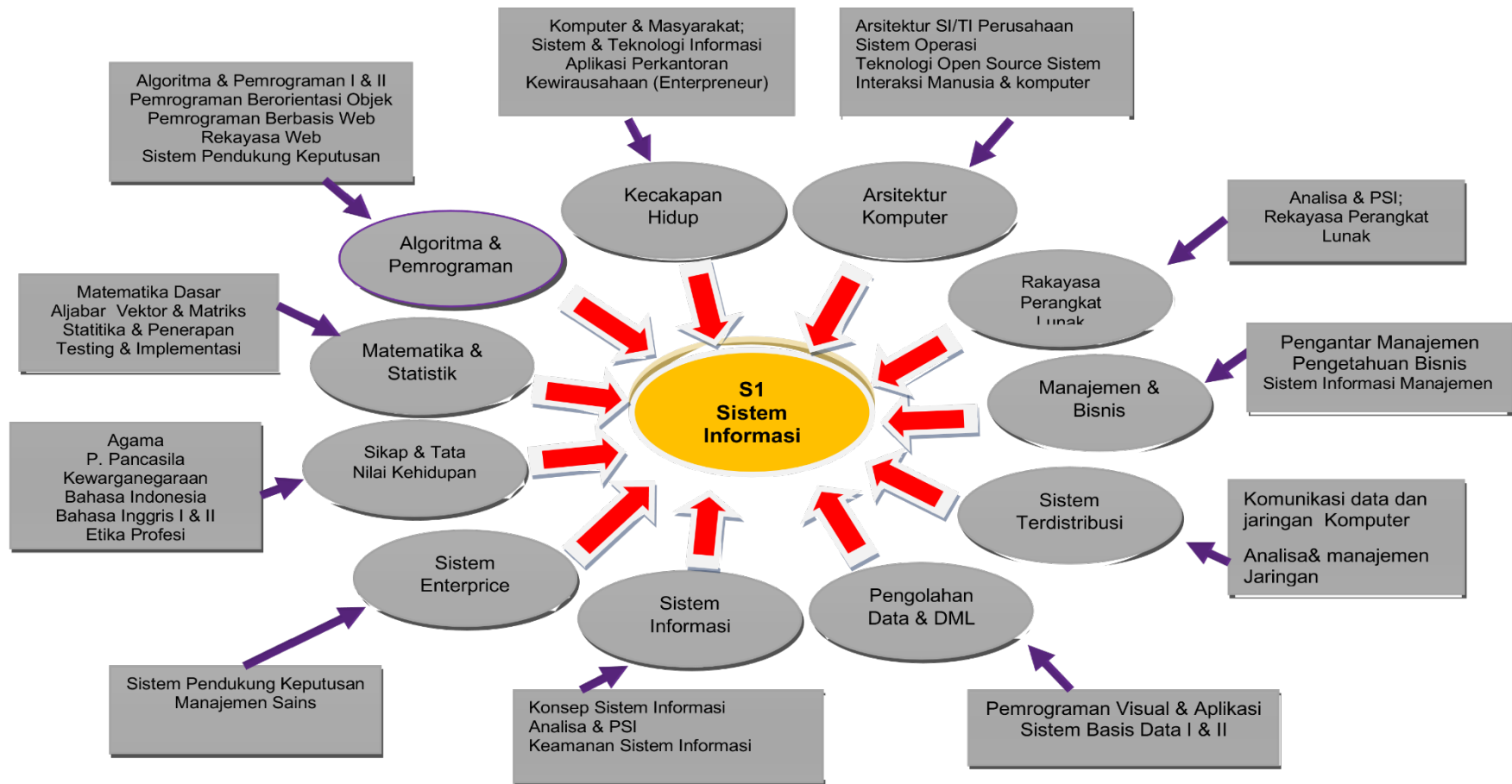
## XI. **Peta Jalan (*RoadMap*) berdasarkan Ranah Keilmuan SI Sistem Informasi Universitas Nuridn Hamzah**

Peta jalan (*roadmap*) bidang S1 Sistem Informasi dibangun berdasarkan:

1. Ranah topik (*topic area*)
2. Ranah keilmuan
3. Ranah kajian (*area of knowledge/body of knowledge*)



**Gambar 6.1 Ranah Keilmuan ke Ranah Topik**



**Gambar 6.2 Pemetaan dari Matakuliah ke Ranah Topik**

## XII. Keterkaitan Ranah Topik, Ranah Keilmuan, dan Mata Kuliah pada PS Sistem Informasi S1

Berdasarkan pada ranah topik, ranah keilmuan, dan mata kuliah rekomendasi dari asosiasi, serta melihat CPL yang disusun untuk mendukung profil lulusan Program Studi Sistem Informasi Universitas Nurdin Hamzah, maka ditentukanlah beberapa mata kuliah Program Studi (PS), Fakultas (F) dan Universitas (U) pada masing-masing bahan kajian seperti pada Tabel.

**Tabel 12 1** Keterkaitan Ranah Topik, Ranah Keilmuan, dan Mata Kuliah pada PS Sistem Informasi S1

No	Ranah Topik	Mata Kuliah Fakultas dan Univesitas			
		Program Studi	Fakultas	Universitas	Merdeka Belajar
1.	Matematika & Statistika	1. Aljabar Linear dan Matriks 2. Statistika dan Probabilitas 3. Matematika Komputasi		Statistika dan Probabilitas	
2.	Algoritma dan Pemrograman	1. Algoritma dan Pemrograman I & II 2. Pemrograman Platform 3. PBO 4. Pemrograman Web & Rekayasa			
3.	Rekaya Perangkat Lunak	1. User Interface/User eXperience (UI/UX); 2. Analisis dan Perancangan Sistem 3. Perancangan Sistem dan Jaringan Data			
4.	Infrastruktur Dan Tata Kelola Sistem Informasi dan Teknologi Informasi	1. Sistem Operasi & Arsitektur Komputer 2. Jaringan Komputer 3. Praktikum Jaringan Komputer 4. Manajemen Investasi Tekn. Informasi	SO, & Arsitektur Komputer		

5.	Bisnis dan Manajemen	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pengantar Manajemen</li> <li>2. Manajemen Proses Bisnis</li> <li>3. e-Bussiness Model</li> </ol>			
6.	Kewirausahaan & Profesional	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Metodologi Penelitian</li> <li>2. Kerja Praktek</li> <li>3. Technopreneurship</li> <li>4. Skripsi / Tugas Akhir</li> </ol>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Komputer dan Masyarakat</li> <li>2. Kampus merdeka</li> </ol>		8 Kegiatan Kampus Merdeka
7.	Pengolahan Data & Informasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Teknologi Basis Data</li> <li>2. Data Mining</li> <li>3. Sistem Multimedia</li> </ol>	Manajemen & Sistem Basis Data	Aplikasi Perkantoran	
8	Sistem Informasi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Konsep Sistem Informasi</li> <li>2. SIM</li> <li>3. Manajemen Proyek Sistem Informasi</li> </ol>			
9	Sistem Enterprise	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Arsitektur SI</li> <li>2. Testing dan Implementasi Sistem Informasi</li> </ol>			
10.	Sistem Cerdas	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Model.</li> <li>2. Sistem Cerdas</li> </ol>			
11	Sikap dan Tata Nilai		Etika Profesi	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Pendidikan Agama</li> <li>2. Pendidikan Kewarganegaraan</li> <li>3. Pancasila</li> <li>4. Bahasa Indonesia</li> <li>5. Bahasa Inggris</li> <li>6. Kuliah Kerja Nyata</li> <li>7. Technopre-uner</li> </ol>	8 Kegiatan Kampus Merdeka
12	Manajemen Teknologi Informasi			Aplikasi Teknologi Informasi	

### XIII. Struktur Matakuliah Per Semester dan Bobotnya

Dalam penyusunan “keterampilan khusus” pada capaian pembelajaran pada program studi, diawali dengan pertimbangan serangkaian analisis. Tahapan 1). Analisis kompetensi yang sesuai dengan kebutuhan pengguna lulusan. 2). Program studi memeriksa skema sertifikasi kompetensi yang telah ditetapkan oleh BNSP sebagai SKPI lulusan. 3). Program studi melakukan analisis rumusan capaian pembelajaran lulusan program studi sejenis dengan reputasi baik dan unggul di dalam negeri. 4) Program studi melakukan analisis standar akreditasi di dalam negeri yaitu unggul, baik sekali, baik dan terakreditasi minimal. 5), Program studi melaksanakan kemungkinan pergeseran kompetensi kerja dalam jangka pendek, menengah dan panjang di era revolusi 4.0 ke 5.0. 6) Program melakukan perkembangan ilmu pengetahuan, teknologi, dan sistem pembelajaran era digital. Struktur kurikulum PS Sistem informasi link dan matching hubungan antara mata kuliah dengan capaian pembelajaran lulusan yang digambarkan dalam **peta kurikulum yang jelas**, untuk memastikan **semua capaian pembelajaran mata kuliah mendukung dan memenuhi capaian pembelajaran lulusan**. berikut ini struktur K22 PS Sistem Informasi. Dalam penyusunan kurikulum, Universitas Nurdin Hamzah memasukkan capaian pembelajaran untuk setiap lulusannya, baik di tingkat universitas, fakultas maupun program studi.

Struktur kurikulum Fakultas Ilmu Komputer terdiri dari beberapa kelompok mata kuliah sebagai berikut:

#### 12.1 Mata Kuliah Umum, Universitas dan Fakultas

Kelompok mata kuliah yang harus diambil oleh mahasiswa yang sudah ditetapkan oleh (Undang-undang No. 12 tahun 2012: Pasal 35 ayat 5) wajib memuat mata kuliah (Undang- undang No.12 tahun 2012: Pasal 35 ayat 3, yang meliputi empat mata kuliah yakni:

**Tabel 12.1.1 : Mata Kuliah Wajib Umum**

No	Kelompok Matakuliah	Nomor Urut Matakuliah	Kode Matakuliah	Nama Matakuliah	Jumlah SKS
1)	Matakuliah Pengembangan Kepribadian (MPK)		PKXX01	Pendidikan Agama*	2 – 3
2)			PKXX02	Pendidikan Pancasila	2 – 3
3)			PKXX03	Pendidikan Kewarganegaraan	2 – 3
4)			PKXX04	Bahasa Indonesia	2 – 3
				Total SKS	8 – 12

Kelompok mata kuliah penciri Universitas dan wajib diambil oleh seluruh mahasiswa jenjang Sarjana UNH dengan tujuh capaian pembelajaran lulusan Universitas Nurdin Hamzah, yaitu 1.a – 1.g yang dipaparkan pada Bab I (Profil dan Capaian Pembelajaran Lulusan).

**Tabel 12.1.2 : Mata Kuliah Wajib Fakultas Ilmu Komputer**

No	Kelompok Matakuliah	Nomor Urut Matakuliah	Kode Matakuliah	Nama Matakuliah	Jumlah SKS
1)	MKK	01	HKKXX01	Aplikasi Perkantoran	3 – 4
2)	MKK	02	HKKXX02	Statistik	2 – 3
3)	MKK	03	HKKXX03	Kewirausahaan	2 – 3
4)	MPB	04	HPBXX04	Kerja Praktek (KP)/Kuliah Kerja Nyata (KKN)	4 – 6
Total SKS					11 – 16

**Tabel 12.1.3 : Mata Kuliah Wajib Fakultas Ilmu Komputer**

No	Kelompok Matakuliah	No. Urut Matakuliah	Kode Matakuliah	Nama Matakuliah	Jumlah SKS
1	MKK	01	FKKKXX01	Algoritma dan Pemrograman	2 – 3
2	MKK	02	FKKKXX02	Pr. Algoritma dan Pemrograman	2 – 3
3	MKK	03	FKKKXX03	Struktur Data	2 – 3
4	MKB	04	FKKKXX04	Pengantar Ilmu Komputer/PTI	2 – 3
5	MKK	05	FKKKXX05	Kalkulus	2 – 3
6	MKK	06	FKKKXX06	Aljabar Linier dan Matriks	2 – 3
7	MKB	07	FKKKXX07	Basis Data	2 – 3
8	MKB	08	FKKKXX08	Pr. Basis Data	2 – 3
9	MKB	09	FKKKXX09	Sistem Operasi	2 – 3
10	MKK	10	FKKKXX10	Manajemen dan Bisnis*	2 – 3
11	MKB	11	FKKKXX11	Arsitektur Komputer	2 – 3
12	MKB	12	FKKKXX12	Kecerdasan Buatan**	2 – 3
13	MKB	13	FKKKXX13	Tata Kelola IT***	2 – 3
14	MKB	14	FKKKXX14	Jaringan Komputer	2 – 3
15	MKB	15	FKKKXX15	Pemrograman Web I	3 – 4
16	MKB	16	FKKKXX16	Rekayasa Perangkat Lunak	2 – 3
17	MKB	17	FKKKXX17	Metodologi Penelitian	2 – 3
18	MBB	18	FKKKXX18	Komputer Masyarakat	2 – 3
19	MPB	19	FKKKXX19	Etika Profesi	2 – 3
20	MKB	20	FKKKXX20	Interaksi Manusia dan Komputer	2 – 3
Jumlah matakuliah kompetensi *) SI, **) TI, dan ***) Teknosi					(41- 61)

Keterangan:

\* Mata kuliah kompetensi Prodi Sistem Informasi

\*\* Mata kuliah kompetensi Prodi Teknik Informatika

\*\*\* Mata kuliah kompetensi Prodi Teknologi Informasi

Untuk kode mata kuliah ditetapkan oleh Prodi masing-masing dengan ketentuan sebagai berikut:

FK [kelompok-matakuliah] [semester] [jumlah-sks] [no-urut-matakuliah]

## 12.2 Mata Kuliah Pilihan Merdeka Belajar

Kelompok ini terdiri dari Pilihan Bidang Minat dan Pilihan Lain (dalam konteks Kampus Merdeka), Selain mata kuliah wajib, mahasiswa juga diberikan kebebasan untuk memilih mata kuliah pilihan sesuai dengan kebijakan Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang penerapannya diatur dalam Peraturan Rektor Tahun 2021 tentang Penyelenggaraan Program Sarjana di Universitas Nurdin Hamzah.

**Tabel 12.2 : Mata Kuliah Pilihan Merdeka Belajar**

No	Kelompok Matakuliah	Kelompok MBKM	No.Urut Matakuliah	Kode Matakuliah	Nama Matakuliah
1	Matakuliah MBKM (KM)	Magang Bersertifikat	01	NHKMXX01	Organisasi Perusahaan
2			02	NHKMXX02	Pelatihan Kerja
3			03	NHKMXX03	Keterampilan Kerja
4			04	NHKMXX04	Sertifikasi Magang
5		Membangun Desa/Nagari	05	NHKMXX05	Pemetaan Potensi dan Permasalahan Desa/Nagari
6			06	NHKMXX06	Pembangunan Masyarakat
7		Proyek Kemanusiaan	07	NHKMXX07	Pengembangan Desa
8			08	NHKMXX08	Manajemen Proyek Kemanusiaan
9			09	NHKMXX09	Metodologi Proyek Kemanusiaan
10			10	NHKMXX10	Praktek Pemberdayaan Manusia
11		Penanggulangan Bencana	11	NHKMXX11	Manajemen Bencana
12			12	NHKMXX12	Mitigasi Bencana
13			13	NHKMXX13	Penanggulangan Bencana
14		Kegiatan Kewirausahaan	14	NHKMXX14	Pengantar Bisnis
15			15	NHKMXX15	Manajemen Bisnis
16			16	NHKMXX16	Pemasaran Digital
17			17	NHKMXX17	Keuangan Bisnis
18			18	NHKMXX18	Analisis Lingkungan Usaha
19			19	NHKMXX19	Studi Kelayakan dan Rencana Bisnis
20			20	NHKMXX20	Praktek Wirausaha
21		Studi/Proyek Independen	21	NHKMXX21	Sistem dan Inovasi
22			22	NHKMXX22	Metodologi Penelitian Pengembangan
23			23	NHKMXX23	Rencana Riset dan Pengembangan
24			24	NHKMXX24	Produk/Karya Inovatif
25		Asisten Riset/ Penelitian	25	NHKMXX25	Labor/Bengkel/Studio/Lapangan
26			26	NHKMXX26	Operasional Instrumen Riset
27			27	NHKMXX27	Analisis Data Eksperimen
28			28	NHKMXX28	Asistensi Riset
29			29	NHKMXX29	Komunikasi Ilmiah
30		Asisten Mengajar di Satuan Pendidikan	30	NHKMXX30	Media Pembelajaran
31			31	NHKMXX31	Desain Pembelajaran
32			32	NHKMXX32	Evaluasi Pembelajaran
33			33	NHKMXX33	Telaah Kurikulum Satuan Pendidikan
34			34	NHKMXX34	Praktek Lapangan Pembelajaran
35			35	NHKMXX35	Metodologi Penelitian Pendidikan
			36	NHKMXX36	Pembelajaran Mikro

### 12.3 Komposisi Mata Kuliah

Struktur Kurikulum dan persentase minimal setiap Jenis mata kuliah Sistem Informasi.

**Tabel 12.3.1 : Jenis Mata Kuliah beserta Jumlah SKS Minimal dan Persentase**

No	Jenis Matakuliah	Jumlah SKS Minimal	%
1.	Wajib Umum	11	7,48
2.	Wajib Universitas	12	8,16
3.	Wajib Fakultas	24	16,33
4.	Wajib Program Studi	54	36,73
5.	Pilihan	29	19,73
6.	Penunjang	17	11,56
7.	Merdeka Belajar	0-60	0 - 40,82
Jumlah SKS Keseluruhan		147	100

Sesuai dengan Permendikbud Nomor 3 Tahun 2020 tentang Standar Nasional Pendidikan Tinggi, Perguruan Tinggi wajib memfasilitasi hak bagi mahasiswa (dapat diambil atau tidak) untuk Pertama Dapat mengambil SKS di luar perguruan tinggi paling lama 2 semester atau setara dengan 40 SKS (Kedua) Dapat mengambil SKS di program studi yang berbeda di perguruan tinggi yang sama sebanyak 1 semester atau setara dengan 20 SKS.

Pembobotan Kelompok Mata Kuliah dan Kompetensi Program Studi Sistem Informasi sebagai berikut.

**Tabel 12.3.2 Pembobotan Kelompok Mata Kuliah dan Kompetensi Program Studi Sistem Informasi**

<b>Matakuliah Wajib Kurikulum (MKWK)</b>				
No	Kode MK	Matakuliah	SKS	Semester
1	PK2201	Pendidikan Agama	2	2
2	PK2204	Bahasa Indonesia	2	2
3	PK3202	Pendidikan Pancasila	2	3
4	PK4203	Pendidikan Kewarganegaraan	2	4
Matakuliah Wajib Kurikulum (MKWK)			8	5,44
<b>Matakuliah Wajib Universitas</b>				
1	NHPN2302	Statistika dan Penerapan	3	2
2	NHKK2302	Aplikasi Perkantoran (P)	3	2
3	NHKK5203	Technopreneur	2	5
4	NHPB7404	Kerja Praktek	4	7
Matakuliah Wajib Fakultas			12	8,16
<b>Matakuliah Wajib Fakultas</b>				
1	FKPN1201	Aljabar Vektor dan Matriks	2	1
2	FKKN1402	Algoritma dan Pemrograman (P)	4	1
3	FKKN1403	Sistem Operasi dan Arsitektur Komputer (P)	3	1
4	FKKB3304	Manajemen & Sistem Basis Data	3	3
5	FKKN4305	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer (P)	3	4
6	FKKN5406	Pemrograman berbasis Web (P)	4	5
7	FKKN6307	Metode Penelitian	3	6
8	FKKN6208	Komputer dan Masyarakat	2	6

9	FKPB7209	Etika Profesi	2	7
Matakuliah Wajib Fakultas			26	17,69
<b>Matakuliah Wajib Program Studi Sistem Informasi</b>				
1	SIKK1201	Pengantar Manajemen	2	1
2	SIKK1302	Sistem Dan Teknologi Informasi	3	1
3	SIKK1403	Pemrogramman Dasar (P)	4	1
4	SIKK2304	Algoritma dan Pemrogramman (P II )	3	2
5	SIKK3305	Sistem Informasi Manajemen	3	3
6	SIKK3306	Manajemen Investasi Teknologi Informasi	3	3
7	SIKK3207	Manajemen Proses Bisnis	2	3
8	SIKK3308	Konsep Sistem Informasi	3	3
9	SIKB3301	Pemrogramman Visual (P)	4	3
10	SIKB3302	Teknologi Basis Data	3	4
11	SIKK4309	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	4
12	SIKK4311	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	4
13	SIKK4312	Manajemen Sains	3	4
14	SIKK4213	Arsitektur SI/IT Perusahaan	2	4
15	SIKB4303	Matakuliah Pilihan 1	3	4
16	SIKM401	Lintas Prodi / MBKM	0	4
17	SIKK5314	Analisis dan Manajemen Jaringan (P)	3	5
18	SIKB5304	Audit Sistem informasi	3	5
19	SIKK5315	Manajemen Proyek SI	3	5
20	SIKB5304	Matakuliah Pilihan 2	3	5
	SIKM502	Lintas Prodi / MBKM	0	5
21	SIKK6316	Sistem Multimedia	3	6
22	SIKB6306	Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Model	3	6
23	SIKB6407	Rekayasa Web	4	6
24	SIKB6307	Matakuliah Pilihan 3	3	6
25	SIKB6409	Matakuliah Pilihan 4	4	6
	SIKM603	MBKM / Magang Industri Dll	0	6
26	SIKK7217	Interpersonal Skill	2	7

27	SIKB7210	Interaksi Manusia dan Komputer	2	7
28	SIKB7311	Matakuliah Pilihan 5	3	7
29	SIKB7314	Matakuliah Pilihan 6	3	7
30	SIKM704	MBKM / Magang Industri Dll	<b>0</b>	7
31	SIKB8613	Skripsi	6	8
Matakuliah Wajib Program Studi Sistem Informasi 89 SKS			55	37,41
<b>Matakuliah Wajib Pilihan Program Studi Sistem Informasi</b>				
MP1	SIKB4301	Sistem Informasi Akuntansi	3	4
MP1	SIKB4302	Sistem Informasi Perbankan	3	4
MP1	SIKB4303	Konsep Data Mining	3	4
MP2	SIKB5304	Grafika Komputer & Pengolahan Citra	3	5
MP2	SIKB5305	Bisnis Digital	3	5
MP2	SIKB5306	Pengantar Model & Simulasi	3	5
MP3	SIKB6307	Rekayasa Perangkat Lunak	3	6
MP3	SIKB6308	Sistem Terdistribusi	3	6
MP4	SIKB6409	Pemrograman Berorientasi Objek	4	6
MP4	SIKB6410	Pemrograman Mobile	4	6
MP5	SIKB7311	Keamanan Sistem Informasi (P)	3	7
MP5	SIKB7312	Pemasaran Digital	3	7
MP6	SIKB7313	Pengantar Digital Forensic IT	3	7
MP6	SIKB7314	Sistem Cerdas	3	7
Jumlah Matakuliah Pilihan 44 SKS & Wajib (19 +10 SKS)			29	19,73
<b>Matakuliah Penunjang Program Studi Sistem Informasi</b>				
1	SIPN2203	Pengantar Akuntansi	2	2
2	SIPN2204	Bahasa Inggris I	3	2
3	SIPN2205	<u>Matematika Komputasi</u>	2	2
4	SIPN3306	Bahasa Inggris II	2	3
5	SIPN5307	Testing dan Implementasi Sistem Informasi	3	5
Matakuliah Penunjang 12 + ( 5 SKS FK & Universitas)			17	11,56
			147	100,00

**KURIKULUM PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI BERDASARKAN SKKNI APTIKOKOM DAN MERDEKA BELAJAR 2022**

**SEMESTER 1**

NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIKK1201	Pengantar Manajemen	2	1	KK
2	FKPN1201	Aljabar Vektor dan Matriks	2	1	PN
3	SIKK1302	Sistem Dan Teknologi Informasi	3	1	KK
4	SIKK1403	Pemrograman Dasar (P)	4	1	KK
5	FKKK1402	Algoritma dan Pemrograman (P)	4	1	KK
6	FKKK1403	Sistem Operasi dan Arsitektur Komputer (P)	3	1	KK
JUMLAH			18		

**SEMESTER 2**

NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIPN2202	Pengantar Akuntansi	2	2	PN
2	PK2201	Pendidikan Agama	2	2	PK
3	NHPN2303	Statistika dan Penerapan	3	2	PN
4	SIPN2204	Bahasa Inggris I	3	2	PN
5	PK2204	Bahasa Indonesia	2	2	PK
6	SIPN2205	<u>Matematika Komputasi</u>	2	2	PN
7	SIKK2304	Algoritma dan Pemrograman (P II)	3	2	KK
8	NHKK2302	Aplikasi Perkantoran (P)	3	2	KK
JUMLAH			20		

**SEMESTER 3**

NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIKK3305	Sistem Informasi Manajemen	3	3	KK
2	SIKK3306	Manajemen Investasi Teknologi Informasi	3	3	KK
3	SIKK3207	Manajemen Proses Bisnis	2	3	KK
4	SIKK3308	Konsep Sistem Informasi	3	3	KK
5	PK3202	Pendidikan Pancasila	2	3	PK
6	FKKB3304	Manajemen & Sistem Basis Data	3	3	KB
7	SIKB3301	Pemrograman Berbasis Platform (P)	4	3	KB
8	SIPN3306	Bahasa Inggris II	2	3	PN
JUMLAH			22		

SEMESTER 4					
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIKB3302	Teknologi Basis Data	3	4	KB
2	SIKK4309	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	3	4	KK
3	FKKK4305	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer (P)	3	4	KK
4	SIKK4311	Tata Kelola Teknologi Informasi	3	4	KK
5	SIKK4312	Manajemen Sains	3	4	KK
6	PK4203	Pendidikan Kewarganegaraan	2	4	PK
7	SIKK4213	Arsitektur SI/IT Perusahaan	2	4	KK
8	SIKB4303	Matakuliah Pilihan 1	3	4	KB
9	SIKM401	Lintas Prodi / MBKM	0	4	KM
JUMLAH			22		

SEMESTER 5					
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIKK5314	Analisis dan Manajemen Jaringan (P)	3	5	KK
2	SIKB5304	Audit Sistem informasi	3	5	KB
3	SIKK5315	Manajemen Proyek SI	3	5	KK
4	SIPN5307	Testing dan Implementasi Sistem Informasi	3	5	PN
5	NHKK5203	Technopreneur	2	5	KK
6	FKKK5406	Pemrograman berbasis Web (P)	4	5	KK
7	SIKB5304	Matakuliah Pilihan 2	3	5	KB
8	SIKM502	Lintas Prodi / MBKM	0	5	KM
JUMLAH			21		

SEMESTER 6					
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	FKKK6307	Metode Penelitian	3	6	KK
2	SIKK6316	Sistem Multimedia	3	6	KK
3	FKKK6208	Komputer dan Masyarakat	2	6	KK
4	SIKB6306	Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Model	3	6	KB
5	SIKB6407	Rekayasa Web	4	6	KB
6	SIKB6307	Matakuliah Pilihan 3	3	6	KB
7	SIKB6409	Matakuliah Pilihan 4	4	6	KB

8	SIKM603	MBKM / Magang Industri Dll	0	6	KM
JUMLAH			22		

SEMESTER 7					
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	FKPB7209	Etika Profesi	2	7	PB
2	NHPB7404	Kerja Praktek	4	7	PB
3	SIKK7217	Interpersonal Skill	2	7	KK
4	SIKB7210	Interaksi Manusia dan Komputer	2	7	KB
5	SIKB7311	Matakuliah Pilihan 5	3	7	KB
6	SIKB7314	Matakuliah Pilihan 6	3	7	KB
7	SIKM704	MBKM / Magang Industri Dll	0	7	KM
JUMLAH			16		

SEMESTER 8					
NO	KODE MK	MATAKULIAH	SKS	SMTR	Kelompok
1	SIKB8613	Skripsi	6	8	KB
JUMLAH			6		
JUMLAH SKS PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI			147		

SEMESTER VII							SEMESTER VIII							Gradasi Kompetensi Tahun Ke-4	Pengujian kemampuan komprehensif Mahasiswa dan Kewirausahaan			
Tahun Keempat	Etika Profesi	Kerja Praktek	Interpersonal Skill	Interaksi Manusia dan Komputer	Mata Kuliah Pilihan 5	Mata Kuliah 6	MBKM / Magang Industri DII.	Skripsi								Mampu mengaplikasikan sistem informasi di dunia nyata		
SEMESTER V							SEMESTER VI							Gradasi Kompetensi Tahun Ke-3				
Tahun Ketiga	Analisis dan Manajemen Jaringan (P)	Audit Sistem Informasi	Manajemen Proyek SI	Testing dan Implementasi Sistem Informasi	Technopreneur	Pemrograman Berbasis Web (P)	Matakuliah Pilihan 2	Lintas Prodi / MBKM	Metode Penelitian	Sistem Multimedia	Komputer dan Masyarakat	Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Model	Rekayasa Web	Matakuliah Pilihan 3		Matakuliah Pilihan 4	MBKM / Magang Industri DII	Mampu membangun sistem informasi dan menejemen data
SEMESTER III							SEMESTER IV							Gradasi Kompetensi Tahun Ke-2	Melatih kemampuan mahasiswa dalam Manajemen Sistem Informasi dan Pemenuhan Kebutuhan Bisnis			
Tahun Kedua	Sistem Informasi Manajemen	Manajemen Investasi Teknologi Informasi	Manajemen Proses Bisnis	Konsep Sistem Informasi	Pendidikan Pancasila	Manajemen & Sistem Basis Data	Pemrograman Berbasis Database	Bahasa Inggris II	Teknologi Basis Data	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer (P)	Tata Kelola Teknologi Informasi	Manajemen Sains	Pendidikan Kewarganegaraan		Arsitektur SI/IT Perusahaan	Matakuliah Pilihan 1	Lintas Prodi / MBKM
SEMESTER I							SEMESTER II							Gradasi Kompetensi Tahun Ke-1	Meletakkan Kemampuan Dasar Komputer dan Manajemen			
Tahun Pertama	Pengantar Manajemen	Aljabar Vektor dan Matriks	Sistem dan Teknologi Informasi	Pemrograman Dasar (P)	Algorithma dan Pemrograman (P)	Sistem Operasi dan Arsiteksur Komputer (P)	Pengantar Akuntansi	Pendidikan Agama	Statiska dan Penerapan	Bahasa Inggris I	Bahasa Indonesia	Matematika Komputasi	Algoritma dan Pemrograman (P II)	Aplikasi Perkantoran (P)		Menguasai dasar pemrograman, logika pemrograman, dan meletakkan kemampuan dasar menajemen sistem informasi dan pendukung sistem informasi		

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum//Praktik lapangan	Sikap	Penge- tahuan	K. umum	K.Khusus	
1.	I	SIKK1201	Pengantar Manajemen		2			V	V	V	V	Prodi SI
2.	I	FKPN1201	Aljabar Vektor Dan Matriks		2			V	V	V	V	Prodi SI
3.	I	SIKK1302	Sistem Dan Teknologi Informasi		3			V	V	V	V	Prodi SI
4.	I	SIKK1403	Pemrogramman Dasar (P)	V			4	V	V	V	V	Prodi SI
5.	I	FKKK1402	Algorithma dan Pemrograman (P)	V			4	V	V	V	V	Prodi SI
6.	I	FKKK1403	Sistem Operasi dan Arsitektur Komputer (P)	V			3	V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS							18					
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								0				
<b>Universitas</b>								0				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								7				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								9				
<b>Pilihan</b>								0				
<b>Pendukung</b>								2				
<b>Total SKS</b>								18				

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum// Praktik lapangan	Sikap	Peng-tahuan	K Umum	K-Khusus	
1.	II	SIPN2202	Pengantar Akuntansi		2			V	V	V	V	Prodi SI
2.	II	PK2201	Pendidikan Agama		2			V	V	V	V	Prodi SI
3.	II	NHPN2303	Statistika dan Penerapan		3			V	V	V	V	Prodi SI
4.	II	SIPN2204	Bahasa Inggris I		3			V	V	V	V	Prodi SI
5.	II	PK2204	Bahasa Indonesia		2			V	V	V	V	Prodi SI
6.	II	SIPN2205	Matematika Komputasi		2			V	V	V	V	Prodi SI
7.	II	SIKK2304	Algoritma dan Pemrograman (P2 )	V			3	V	V	V	V	Prodi SI
8.	II	NHKK2302	Aplikasi Perkantoran (P)	V			3	V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS							20					
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								4				
<b>Universitas</b>								6				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								0				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								3				
<b>Pilihan</b>								0				
<b>Pendukung</b>								7				
<b>Total SKS</b>								20				

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum//Praktik lapangan	Sikap	Pengeta-huan	K-Umum	K-Khusus	
1.	III	SIKK3305	Sistem Informasi Manajemen		3			V	V	V	V	Prodi SI
2.	III	SIKK3306	Manajemen Investasi Teknologi Informasi		3			V	V	V	V	Prodi SI
3.	III	SIKK3207	Manajemen Proses Bisnis		2			V	V	V	V	Prodi SI
4.	III	SIKK3308	Konsep Sistem Informasi		3			V	V	V	V	Prodi SI
5.	III	PK3202	Pendidikan Pancasila		2			V	V	V	V	Prodi SI
6.	III	FKKB3304	Manajemen & Sistem Basis Data		3			V	V	V	V	Prodi SI
7.	III	SIKB3301	Pemrograman Berbasis Platform (P)	V			4	V	V	V	V	Prodi SI
8.	III	SIPN3306	Bahasa Inggris II		2			V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS							22					
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								2				
<b>Universitas</b>								0				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								3				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								15				
<b>Pilihan</b>								0				
<b>Pendukung</b>								2				
<b>Total SKS</b>								22				

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum/ /Praktik lapangan	Sikap	Pengeta- huan	K- Umum	K- Khusus	
1.	IV	SIKB3302	Teknologi Basis Data		3			V	V	V	V	Prodi SI
2.	IV	SIKK4309	Analisis dan Perancangan Sistem Informasi		3			V	V	V	V	Prodi SI
3.	IV	FKKK4305	Komunikasi Data dan Jaringan Komputer (P)	V			3	V	V	V	V	Prodi SI
4.	IV	SIKK4311	Tata Kelola TI		3			V	V	V	V	Prodi SI
5.	IV	SIKK4312	Manajemen Sains		3			V	V	V	V	Prodi SI
6.	IV	PK4203	Pendidikan Kewarganegaraan		2			V	V	V	V	Prodi SI
7.	IV	SIKK4213	Arsitektur SI/IT Perusahaan		2			V	V	V	V	Prodi SI
8.	IV	SIKB4303	MT Pilihan 1		3			V	V	V	V	Prodi SI
9.	IV	SIKM401	Lintas Prodi / MBKM					V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS							22					
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								2				
<b>Universitas</b>								0				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								3				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								14				
<b>Pilihan</b>								3				
<b>Pendukung</b>								0				
<b>Total SKS</b>								22				

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum//Praktik lapangan	Sikap	Penge-tahuan	K-Umum	K-Khusus	
1.	V	SIKK5314	Analisis dan Manajemen Jaringan (P)	V		3	V	V	V	V	Prodi SI	
2.	V	SIKB5304	Audit Sistem informasi		3		V	V	V	V	Prodi SI	
3.	V	SIKK5315	Manajemen Proyek SI		3		V	V	V	V	Prodi SI	
4.	V	SIPN5307	Testing dan Implementasi Sistem Informasi		3		V	V	V	V	Prodi SI	
5.	V	NHKK5203	Technopreneur		2		V	V	V	V	Prodi SI	
6.	V	FKKK5406	Pemrograman berbasis Web (P)	V		4	V	V	V	V	Prodi SI	
7.	V	SIKB5304	MT Pilihan 2		3		V	V	V	V	Prodi SI	
8.	V	SIKM502	Lintas Prodi / MBKM				V	V	V	V	Prodi SI	
Total SKS						21						
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>							0					
<b>Universitas</b>							2					
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>							4					
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>							9					
<b>Pilihan</b>							3					
<b>Pendukung</b>							3					
<b>Total SKS</b>							21					

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum//Praktik lapangan	Sikap	Penge-tahuan	K-Umum	K-Khusus	
1.	VI	FKKK6307	Metode Penelitian		3			V	V	V	V	Prodi SI
2.	VI	SIKK6316	Sistem Multimedia		3			V	V	V	V	Prodi SI
3.	VI	FKKK6208	Komputer dan Masyarakat		2			V	V	V	V	Prodi SI
4.	VI	SIKB6306	Sistem Pendukung Keputusan Berbasis Model		3			V	V	V	V	Prodi SI
5.	VI	SIKB6407	Rekayasa Web		4			V	V	V	V	Prodi SI
6.	VI	SIKB6307	MT Pilihan 3		3			V	V	V	V	Prodi SI
7.	VI	SIKB6409	MT Pilihan 4		4			V	V	V	V	Prodi SI
8.	VI	SIKM603	MBKM / Magang Industri DII					V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS					22							
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								0				
<b>Universitas</b>								0				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								5				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								10				
<b>Pilihan</b>								7				
<b>Pendukung</b>								0				
<b>Total SKS</b>								22				

No.	Semester	Kode Mata Kuliah	Nama Mata Kuliah	Mata Kuliah Kompetensi	Bobot kredit SKS			Capaian Pembelajaran				Unit penyelenggara
					Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum/ /Praktik lapangan	Sikap	Penge- tahuan	K- Umum	K- Khusus	
1.	VII	FKPB7209	Etika Profesi		2			V	V	V	V	Prodi SI
2.	VII	NHPB7404	Kerja Praktek		4			V	V	V	V	Prodi SI
3.	VII	SIKK7217	Interpersonal Skill		2			V	V	V	V	Prodi SI
4.	VII	SIKB7210	Interaksi Manusia dan Komputer		2			V	V	V	V	Prodi SI
5.	VII	SIKB7311	MT. Pilihan 5		3			V	V	V	V	Prodi SI
6.	VII	SIKB7314	MT. Pilihan 6		3			V	V	V	V	Prodi SI
7.	VII	SIKM704	MBKM / Magang Industri DII					V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS						16						
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								0				
<b>Universitas</b>								4				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								2				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								4				
<b>Pilihan</b>								6				
<b>Pendukung</b>								0				
<b>Total SKS</b>								16				

No.	Semester		Nama Mata Kuliah		Bobot kredit SKS	Capaian Pembelajaran	
-----	----------	--	------------------	--	------------------	----------------------	--

		Kode Mata Kuliah		Mata Kuliah Kompetensi	Kuliah/Responsi /Tutorial	Seminar	Praktikum/ /Praktik lapangan	Sikap	Penge- tahuan	K- Umum	K- Khusus	Unit penyelenggara
1.	VIII	SIKB8613	Skripsi		6			V	V	V	V	Prodi SI
Total SKS							6					
<b>Mata Kuliah Wajib Kurikulum</b>								0				
<b>Universitas</b>								0				
<b>Fakultas Ilmu Komputer</b>								0				
<b>Program Studi Sistem Informasi</b>								6				
<b>Pilihan</b>								6				
<b>Pendukung</b>								0				
<b>Total SKS</b>								6				
<b>Total SKS 128 + 19 ( Matakuliah Pilihan 44 SKS + MBKM 0-60 SKS)</b>								147				

--	--

	<p>Jambi, 19 November 2022</p> <p>Disetujui Oleh Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nuridin Hamzah</p> <p>Junaidi Surya, M.Kom. NIP :76.03.1.0014</p>
<p>Disiapkan Oleh: Tim Perumus Kurikulum Berbasis SKKNI APTIKOM dan Merdeka Belajar Universitas Nuridin Hamzah</p> <p>Darex Susanto, S.Kom, M.Kom</p>	<p>Diketahui Oleh Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Nuridin Hamzah</p> <p>Novhirtamelly Kahar, S.T,.M.Kom</p>